

Regulamento do Ranking TOTAL TENNIS TEAM

Sistema de Pirâmide

Este regulamento foi criado de acordo com as normas e regras da ITF, CBT e FTERJ. Sendo assim, o modelo de ranking de simples da TTT será formado no sistema de **Pirâmide Única**.

Supervisão Técnica e Responsáveis: Equipe Total Tennis.

1-Período

No início de cada mês, será apresentada uma Pirâmide com o nome de cada jogador em sua posição atual e, a partir daí, serão permitidos os desafios onde os jogadores terão que defender sua posição e tentarão avançar, ocupando a posição de outro a sua frente. Os desafios acontecerão até o mês de Novembro do mesmo ano e em Dezembro, haverá um “Master Cup” entre os 8 melhores do Ranking Pirâmide Total Tennis.

2-Comunicação e Marcação dos Jogos

A comunicação entre a Total Tennis (TTT) e os jogadores será, principalmente, através de Grupo no WhatsApp, além de pessoalmente e por Telefone.

A marcação dos jogos será formalizada através do grupo whatsapp. A confirmação do agendamento dos jogos, junto à Recepção Total Tennis, via fone ou no próprio grupo do whatsapp, no dia programado, é fundamental.

3- Realização dos Desafios

Os jogos deverão ser realizados nas quadras da Total Tennis, em Pendotiba.

A iniciativa de alugar a quadra para o desafio é do desafiante. O custo do aluguel da quadra será de responsabilidade dos dois, desafiante e desafiado.

Tabela de Preços (Exclusiva para Desafios da Pirâmide TTT):

Seg a Sex = R\$ 30,00 entre 07h00 e 17h00 / R\$ 60,00 a partir das 17h00.

Sáb, Dom, Fer = R\$ 50,00 entre 07h00 e 12h00/ R\$ 30,00 entre 12h00 e 16h00

4- Resultados

O vencedor deverá divulgar o resultado para todos do Ranking, via grupo no whatsApp.

5-Atualização das Posições no Ranking

A atualização do ranking será feita até o dia 3 (três) do mês subsequente ao mês de fechamento dos jogos. Tal divulgação ocorrerá através do grupo no whatsApp, no site WWW.academiatornamentotenis.com.br e no Painel da Pirâmide (no Mural da Total Tennis, em Pendotiba).

6-Jogos Não Realizados

Em caso de não realização do jogo programado, por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc....), o mesmo será remarcado para outra data, até 7 dias após a data original (sem ultrapassar o último dia do mês).

7- Os Jogos

Os jogos serão realizados em melhor de 3 (três) set's, sendo os dois primeiros com games normais e, em caso de empate, o terceiro set será disputado em sistema de "super tie-break" de 10 (dez) pontos.

8-Tempo de Tolerância

Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para o jogador em atraso. Caso esse tempo seja ultrapassado, sem que o jogador atrasado tenha comunicado o ocorrido, o tenista presente já poderá declarar vitória por "W.O."

9-As Bolas

O jogador desafiante fornecerá as bolas (novas) para a realização do jogo.

10-W.O.

Será considerado "W.O." quando o desafiado não comparecer na hora do jogo sem dar notícias.

E quando ocorrer algum caso específico que os supervisores técnicos, responsáveis pelo Ranking TTT, considerarem convenientes.

11-Premiação

Em dezembro, cada um dos oito participantes do “Master Cup Pirâmide TTT” receberá um Brinde Exclusivo Personalizado.

Troféu para o campeão e para o vice-campeão.

E Churrasco de Confraternização, que será oferecido no dia da grande final, para todos os jogadores do Ranking.

12-Taxa

Os jogadores participantes do Ranking, deverão contribuir com a quantia de R\$ 20,00 (mensal), como taxa de manutenção/administração do grupo. Esse valor deverá ser pago diretamente para a Recepção Total Tennis, em Pendotiba, até o dia 10 (dez) de cada mês (de janeiro a dezembro).

13- Inclusão de novos jogadores

Os mesmos deverão estar cientes do Regulamento e dos diferentes níveis técnicos dos jogadores da Pirâmide.

O novo jogador será, automaticamente, o último colocado do Ranking e deverá desafiar um tenista que esteja posicionado no último Grupo(cor) ativo.

14-Benefícios

O Sistema de Pirâmide Única, possibilita jogos mais equilibrados e mais justos, pois cada tenista terá um grupo seletivo para desafiar que, a princípio, tem o mesmo nível. Vencendo todos os jogos, dentro do grupo inicial, o próximo grupo a desafiar terá tenistas com nível de jogo mais elevado e, com isso, o jogador terá a oportunidade de melhorar seu nível técnico, além de conhecer novos jogadores, iniciando novas amizades.

Sistema de Pirâmide Única

O objetivo é defender sua posição atual e desafiar outro jogador com melhor colocação no ranking, para ocupar a posição desse tenista.

Como funciona o sistema?

1-Cada tenista poderá desafiar outro jogador apenas UMA vez por mês. A formalização só deverá ser feita após a divulgação do ranking atualizado.

2-Cada tenista poderá ser desafiado até DUAS vezes por mês.

3-Após a divulgação do ranking atualizado, em cada mês, o jogador pode desafiar ou ser desafiado até o último dia do mês.

4-Sairão do ranking, automaticamente, os tenistas que não jogarem no período de 02 (dois) meses consecutivos.

5- Caso um ex-integrante do ranking queira entrar novamente no sistema, o mesmo terá que recomeçar na base da pirâmide. Além de quitar débitos anteriores que por ventura possa ter, antes de sua saída.

6-A posição de cada um, no início da temporada, será de acordo com o fechamento da temporada anterior, conforme a colocação no ranking atualizado com base nos últimos jogos, dos desafios realizados em novembro e a pontuação dos oito melhores no “Master Cup”, em dezembro.

Estrutura da Pirâmide



Limites dos Desafios

1. **Linhas 2 e 3 (cor amarela):** Só poderá desafiar tenistas ATÉ 3 (três) posições acima da sua e que esteja na sua linha ou na linha acima da sua. Ou seja, o 4º não poderá desafiar o 1º.
2. **Linhas 4 e 5 (cor verde):** Só poderá desafiar tenistas ATÉ 4 (quatro) posições acima da sua e que esteja na sua linha ou na linha acima da sua. Ou seja, o 7º não poderá desafiar o 3º colocado.
3. **Linha 6 (cor laranja):** Só poderá desafiar tenistas ATÉ 5 (cinco) posições acima da sua.
4. **Linha 7 (cor azul claro):** Só poderá desafiar tenistas ATÉ 6 (seis) posições acima da sua.
5. **Linha 8 (cor azul escuro):** Só poderá desafiar tenistas ATÉ 7 (sete) posições acima da sua.
6. E assim por diante...

Obs.: Caso a posição limite a desafiar for de um tenista com a posição protegida, o limite para o desafiador será o tenista abaixo deste.

Regras para Troca de Posições

1. O jogador desafiado, em caso de derrota, descerá 1 (uma) posição, sendo sua posição original assumida pelo desafiante.
2. Em caso de derrota do desafiante, as posições ficam inalteradas.
3. O tenista que desafiou e venceu, e foi desafiado e perdeu (dentro do mesmo mês), não necessariamente nessa ordem, fica 1 (uma) posição abaixo do tenista que ele venceu o desafio; e o tenista que ele perdeu sendo desafiado assume a posição dele no último ranking fechado.

4. Caso, no fechamento do ranking, ficarem 2 (dois) ou mais tenistas na mesma posição, os critérios de desempate são, pela ordem:
 - a. Confronto direto;
 - b. Tenista que desafiou e venceu;
 - c. Tenista que desafiou e perdeu;
 - d. Ranking anterior.

IMPORTANTE:

- I. Confronto direto só é considerado quando há apenas dois jogadores na mesma posição. Caso haja mais jogadores, tal critério é desconsiderado.
- II. Os itens “b” e “c” não serão exercidos quando contemplar o “TOP 1”, pois o mesmo não desafia ninguém, por não ter atletas à sua frente.
- III. Um resultado de W.O. será considerado como “desafio jogado” para efeito de critério de desempate.

Casos Possíveis dentro do Mesmo Mês

Como o tenista pode fazer até 3 (três) jogos por mês, sendo 1 (um) como desafiante e 2 (dois) como desafiado, segue abaixo a lista com os possíveis casos dentro do mesmo mês.

LEGENDA:

TD - Tenista Desafiou

TFD - Tenista Foi Desafiado

V – Venceu

P – Perdeu

N - Não teve jogo